



ЗАТВЕРДЖЕНО
ФОП Галюк К. В.

10.07.2022 р.

Освітня програма підвищення кваліфікації «Ігротехнік - розробка прикладних ігор за технологією SMART GAME»

1. Пояснювальна записка

1.1. Вид освітньої послуги: дистанційний - курс.

1.2. Нормативна база: Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

1.3. Актуальність: Прикладні ігри – це інновація у методології навчання та розвитку дітей та дорослих. Об'єднання ігрового підходу та навчального або розвиваючого контексту дають нам можливість максимально підвищити якість процесу та результату навчання. У такій формі занять реалізується низка ігрових принципів, а також наявність правил, точною структурою ігрової діяльності та організацією оцінювання. У цьому курсі ви можете опанувати унікальну авторизовану технологію створення прикладних ігор в таких форматах: настільні, карткові, соціальні ігри.

1.4. Цільова аудиторія: педпрацівники різних напрямів, психологи, коучи інші професіонали розвитку особистості.

1.5. Напрямок: педагогічні та розвиваючі технології.

1.6. Мета: опанувати технологію розробки прикладних ігор від ідеї до робочого прототипу.

1.7. Компетентності, що вдосконалюються: професійна-педагогічна, ігротехнічна.

2. Загальна характеристика освітньої програми

2.1. Зміст:

Блок №1: Характеристики прикладної гри; Послідовність розробки прикладних ігор; Базові класифікації, формати ігор та типи послідовностей; Принцип "Декомпозиції".

Блок №2: Сеттінг (послідовність ходу); Артефакти – із чого складаються ігри; Завдання – що вирізняє гру від підручника.

Блок №3: формування інструкції для ведучого; Алгоритм написання правил; Структура опису гри; Авторське право.

2.2. Форма: дистанційна групова, самостійна практична.

2.3. Обсяг і терміни навчання: 48 акад. год. (1.6 кредит ЄКТС). Кінцевий термін не обмежено.

3. Організація навчання

3.1. Як відбувається навчання: онлайн курс, самостійна практична робота з консультаційною підтримкою від автора курсу

Умови навчання: усі матеріали курсу надаються на платній основі (актуальна ціна на веб сторінці курсу).

3.2. Документ: після успішного проходження всіх етапів курсу учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, де зазначається також предмет/напрямок, у межах якого учасник виконував практичне завдання. Сертифікат одразу оприлюднюється в онлайн-реєстрі та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до збереження педагогічною радою навчального закладу.

Розробник програми:

Галюк Костянтин Валерійович: Бізнес-тренер, ігропрактик, ігротехнік, коуч, психолог, підприємець. Співзасновник тренінгової компанії "Академія гри". Автор першої запатентованої технології створення ігор та ігрових рішень "SMART Game". Автор та співавтор 15 різноманітних прикладних ігор та ігрових методик. Ініціатор проєкту: "Гра, що змінює життя". Розробник та тренер семінарів, тренінгів та курсів із застосування ігрових методик у бізнесі та консультуванні. Ідеолог конференцій "Нові ігри для нових людей". Співорганізатор фестивалю т-ігор "Happy Time".