



ЗАТВЕРДЖЕНО
ФОП Галюк К. В.

10.10.2022 р.

Освітня програма підвищення кваліфікації «Школа тренерів дебатної майстерності»

1. Пояснювальна записка

1.1. Вид освітньої послуги: дистанційний - курс.

1.2. Нормативна база: Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

1.3. Актуальність: «Дебати» – це прикладна навчальна гра, освітня технологія – що дозволяє навчити учасників уміння розмірковувати, критично мислити, продуктивно організовувати процес обговорення спірних питань, взаємодіяти у команді. Крім цього, розвиває такі навички:

- ✓ логічне мислення;
- ✓ формування власної думки щодо спірної ситуації;
- ✓ навичка адекватної реакції на думку опонента;
- ✓ аналізувати суть проблеми;
- ✓ викладати свої думки структурно та публічно.

Всі перераховані вище навички належать до так званих «м'яких навичок» (Soft skills). Попит на розвиток таких навичок зараз тільки зароджується, і матиме стійке зростання ще досить великий проміжок часу

1.4. Цільова аудиторія: педпрацівники різних напрямів, ігропрактики, підприємці.

1.5. Напрямок: педагогічні та ігропрактичні технології.

1.6. Мета: опанувати технологію розробки прикладних навчальних ігор від ідеї до робочого прототипу.

1.7. Компетентності, що вдосконалюються: професійно-педагогічна, комунікативна, ігропрактична.

2. Загальна характеристика освітньої програми

2.1. Зміст:

- Теорія № 1, Філософія Дебатів
- Теорія № 2, Компетенції тренера дебатного мистецтва
- Теорія № 3, Опрацювання інформації
- Теорія № 4, Швидкий пошук інформації
- Теорія № 5, Основи фактчекінгу
- Теорія № 6, Закони логіки
- Теорія № 7, Аргументація
- Теорія № 8, Стилi та рівні переконання
- Теорія № 9, Дефініції або визначення
- Теорія № 10, Прийоми переконань
- Теорія № 11, Піраміда Грема
- Теорія № 12, Перевірка аргументів
- Теорія № 13, Влучні питання
- Теорія № 14, Ролі тренера дебатного мистецтва

Практичні заняття складаються з 12 занять на яких курсанти проводять та приймають участь у дебатних сесіях, аналізують стилі та моделі проведення ігор, отримують відповіді на питання

пов'язані з ігропрактичною діяльністю..

2.2. Форма: дистанційна групова, самостійна практична.

2.3. Обсяг і терміни навчання: 114 акад. год. (3,8 кредит ЄКТС). Кінцевий термін не обмежено.

3. Організація навчання

3.1. Як відбувається навчання:

Учасники приймають участь у курсі на протязі 14 тижнів згідно з розкладом:

- Вівторок – Блок практичних занять з проведення дебатів. Отримання домашніх завдань.
- Четвер – Отримання чергового блоку теорії (надається у відеозаписі).
- Субота – прийом виконаних завдань.

Зустрічі відбуваються на платформі ZOOM.

З метою вирішення оперативних питань у соціальній мережі Facebook створюється загальний чат групи.

Усім курсантам надається позитивний персональний доступ до запису теорії та практики курсу

3.2. Умови навчання: усі матеріали курсу надаються на платній основі (актуальна ціна на веб сторінці курсу).

3.3. Документ: після успішного проходження всіх етапів курсу учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, де зазначається також предмет/напрямок, у межах якого учасник виконував практичне завдання. Сертифікат одразу оприлюднюється в онлайн-реєстрі та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до зарахування педагогічною радою навчального закладу.

Розробник програми:

Галюк Костянтин Валерійович: Аспірант НПУ ім. Драгоманова. Бізнес-тренер, ігропрактик, ігротехнік, коуч, психолог, підприємець. Співзасновник тренінгової компанії "Академія гри". Автор першої запатентованої технології створення ігор та ігрових рішень "SMART Game". Автор та співавтор 15 різноманітних прикладних ігор та ігрових методик. Ініціатор проєкту: "Гра, що змінює життя". Розробник та тренер семінарів, тренінгів та курсів із застосування ігрових методик у бізнесі та консультуванні. Ідеолог конференцій "Нові ігри для нових людей". Співорганізатор фестивалю т-ігор "Happy Time".